



DIE IDEEN MASCHINE

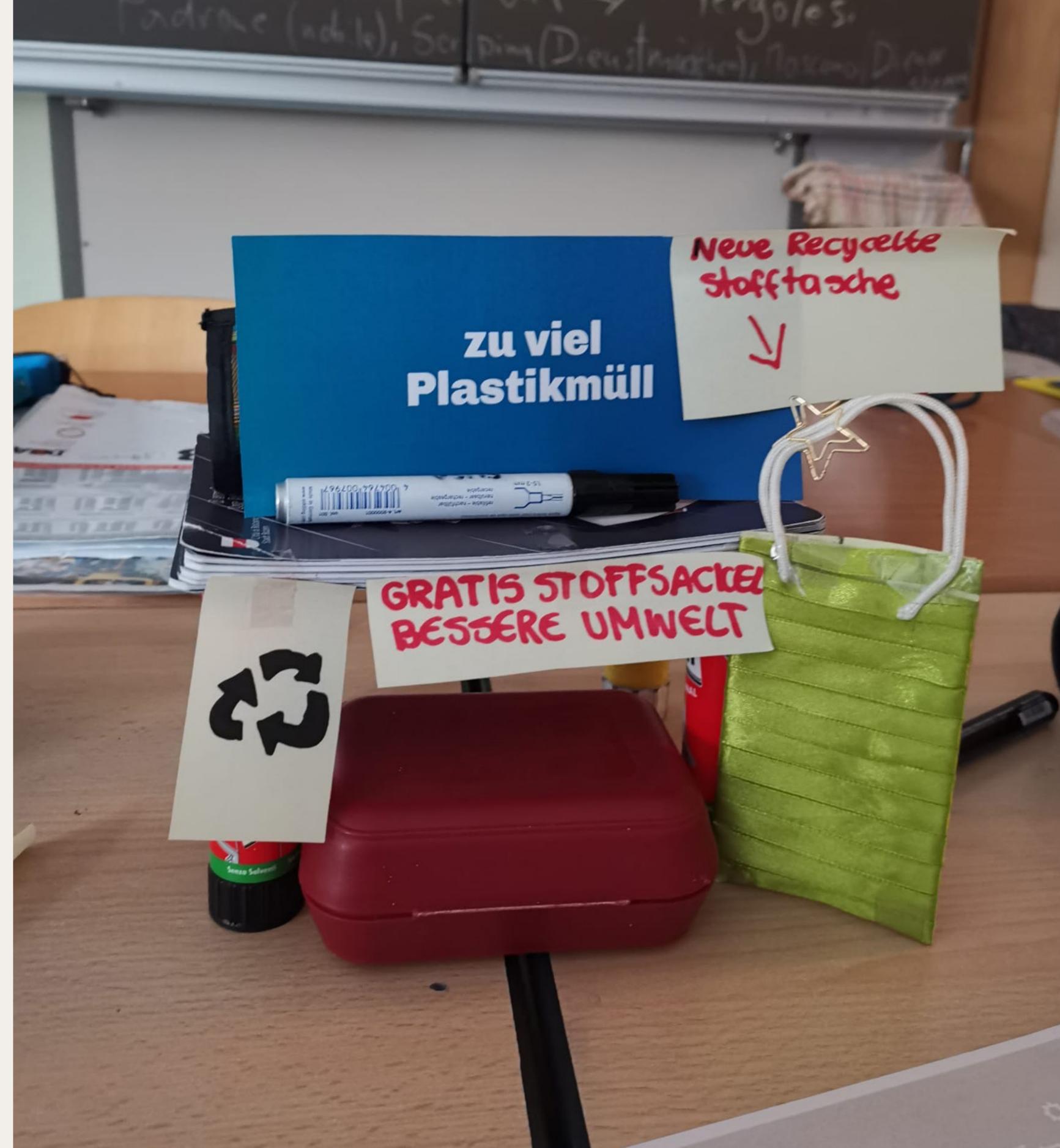
Ein spielerisches Tool das Schüler*innen
dabei hilft, ein Projekt zu den
17 Nachhaltigkeitszielen zu entwickeln.



Kombination aus Design + Schule

Spielerisches Lernen, Design Thinking & Selbstwirksamkeit

12 Workshops in Südtirol / Bozen
48 Ideen zu den 17 SDG's
ca. 180 Schüler*innen





In einem **spielerischen Prozess** wird aus einer **gemeinsamen Vision** eine **neue Idee** und schliesslich ein **aktiv umgesetztes Projekt**.



Über das Spiel

**Das Moderationstool „Die
Ideenmaschine“ eignet sich
besonders gut, um selbst- und
eigenständiges Engagement
zu organisieren.**

Einfach, verständlich & effektiv umgesetzt

the odds.

3 Spiel-Phasen

Vision

Ein Team bilden, ein Thema finden und gemeinsame Ziele definieren

Idee

Verschiedene Ideen entwickeln und schnelle Prototypen bauen

Aktion

Das Konzept reflektieren und die Umsetzung planen



Um kreative und innovative Lösungen zu fördern,
werdet ihr verschiedene Design Thinking
Methoden anwenden - ganz ohne komplexe
Fachbegriffe und nötiges Vorwissen!



Design Thinking für alle zugänglich

Strukturiert, übersichtlich & wieder verwendbar

Nachhaltige Entwicklung im Fokus

Die Ideenmaschine kreiert
Projekte, die positiv zu den
17 Nachhaltigkeitszielen beitragen.

the odds.



Klar, schnell, zielführend

Es wird sichergestellt, dass eure Ideen nicht nur effektiv und nachhaltig, sondern auch sozial gerecht sind.



Reflexion für soziale Fairness

Effizientes Projektmanagement

Das Ergebnis

Abgeschlossene Projektplanung in unter 8 Stunden

Von der Vision bis zur Umsetzung!
Mit Schritt für Schritt Überprüfung auf
Nachhaltigkeit und sozialer Fairness.

the odds.



